



523348



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones

**Zoek en vind: hoeveelheden**  
**Search and find: quantities**  
**Suche und finde: Anzahl**  
**Cherchez et trouvez: quantités**  
**Busca y encuentra: cantidades**

## Leerlijn

## Rekenen

Getallen

getallen en bewerkingen

## Doel

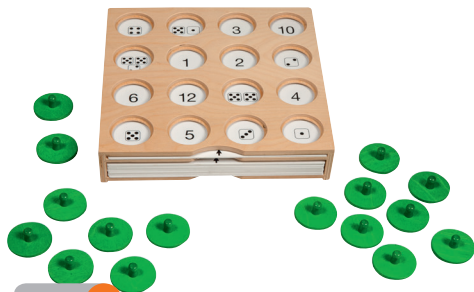
Leer getallen en hoeveelheden tot en met 10 te combineren met  
Zoek en vind: hoeveelheden.

## Speel in stappen



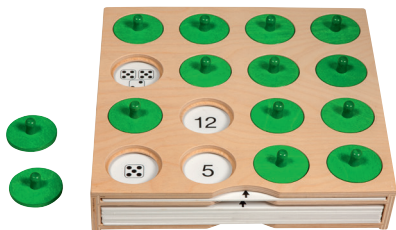
STAP 1

Speel het spel met 2 kinderen. Neem het spelbord en plaats de gewenste opdrachtkaart.



STAP 3

Het kind met de meeste schijven is de winnaar.



STAP 2

Neem om beurten 2 groene schijven. Passen de aantallen en getsymbolen onder de schijven bij elkaar, dan mag je de schijven houden. Anders plaats je ze terug en krijgt het volgende kind de beurt.

## Tips

De verschillende opdrachtkaarten variëren in onderwerp en dus ook in moeilijkheid. Kies een opdrachtkaart die bij het niveau van het kind past.

Speel het spel "andersom". 2 kinderen krijgen elk 8 schijven en zoeken om de beurt 2 afbeeldingen die bij elkaar horen. Dan plaatsen zij de schijven op de afbeeldingen.

Gebruik voor de opdrachtkaarten het houten speelveld van Zoek en vind - schaduw en contour 523311.



Speel ook een digitaal memory spel. *Ed Memo*





## Learning trajectory

## Mathematical play

Numeracy

Numeracy and operations

### Goal

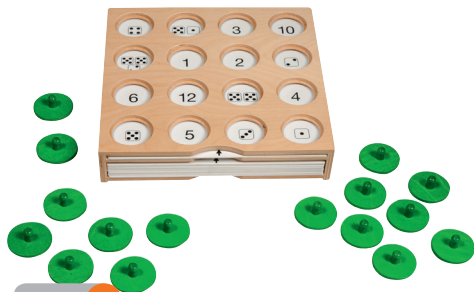
Learn to combine numbers and quantities up to 10 with Search and find: quantities.

### Play in steps



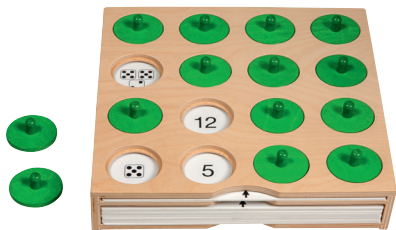
STEP 1

Play the game with two children. Take the game board and choose an assignment card.



STEP 3

The child with the most discs wins the game.



STEP 2

In turns, the children take two green discs. If the quantities or numbers under the discs are equal, then the child can keep the discs. If not, he or she places the discs back and the turn goes to the next child.

### Hints

The assignment cards vary in topic and difficulty level. Choose an assignment card that fits the skill level of your child.

Play the game “the other way around”. Two children receive eight discs each. In turns, they search for two images that match. If a child has found two matching images, then he or she may place discs on the images.



You can also play the digital memory game. *Ed Memo*



## Lernpfad

## Mathematisches Spiel

Rechnen

Rechnen und Operationen

## Ziel

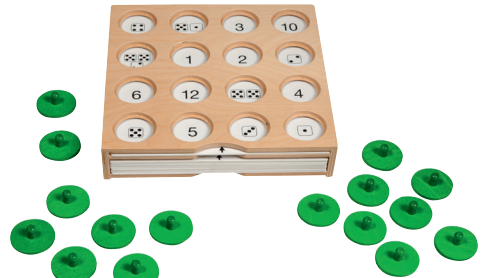
Zahlen und Anzahlen bis 10 verbinden lernen mit Suche und finde: Anzahl.

## Spiel im Schritten



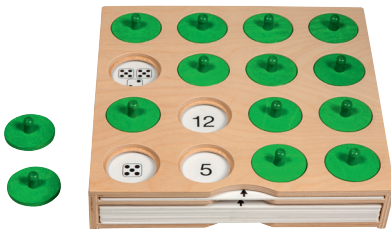
SCHRITT 1

Spielen Sie das Spiel mit zwei Kindern. Nehmen Sie das Spielbrett und wählen Sie eine Aufgabenkarte.



SCHRITT 3

Das Kind mit den meisten Plättchen gewinnt.



SCHRITT 2

Abwechselnd heben die Kinder zwei grüne Plättchen. Sind die Anzahlen und Zahlen unter den Plättchen gleich, darf das Kind die Plättchen behalten. Wenn nicht, muss es sie zurücklegen und das nächste Kind ist an der Reihe.

## Tipps

Die Aufgabenkarten bieten verschiedene Themen und Schwierigkeitsgrade. Wählen Sie eine Aufgabenkarte, die zu dem Fähigkeitsniveau ihres Kindes passt.

Spielen Sie das Spiel "andersherum". Zwei Kinder erhalten jeweils acht Plättchen. Abwechselnd suchen sie nach zwei Bildern, die zusammenpassen. Finden sie zwei passende Bilder, dürfen sie die Plättchen darauf platzieren.



Sie können auch unser digitales Memory-Spiel spielen. *Ed Memo*



## Objectif d'apprentissage

## Compter

Chiffres

Chiffres et opérations

## Objectif

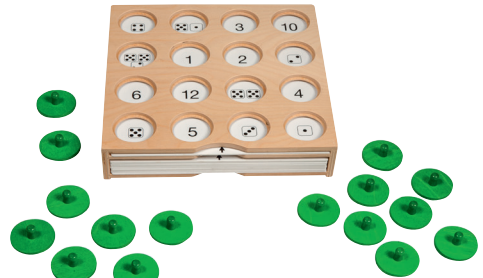
Apprenez à combiner les chiffres et les quantités jusqu'à 10 avec  
Cherchez et trouvez : quantités.

## Jouer aux étapes



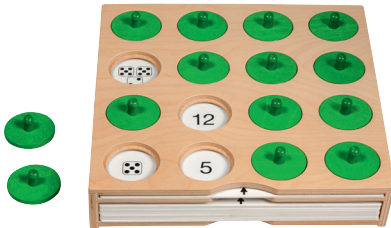
ÉTAPE 1

Jouez le jeu à 2 enfants. Prenez le tableau et placez la carte de mission souhaitée



ÉTAPE 3

L'enfant avec le plus de disques gagne.



ÉTAPE 2

Prendre chacun son tour 2 disques verts. Si les nombres et les symboles de chiffre sous les disques correspondent, on peut garder les disques. Sinon, on les replace et c'est au tour de l'enfant suivant.

## Conseils

Les différentes cartes de mission varient au niveau du sujet et donc aussi de la difficulté. Choisissez une carte de mission convenant au niveau de l'enfant.

Jouez le jeu « inversement ». 2 enfants ont droit à chacun 8 disques et recherchent chacun leur 2 images correspondantes. Ils placent ensuite les disques sur les images.



Jouez aussi un jeu de mémoire digitale. *Ed Memo*



## Línea de aprendizaje

<b>Contar</b>
Números
Números y operaciones

## Objetivo

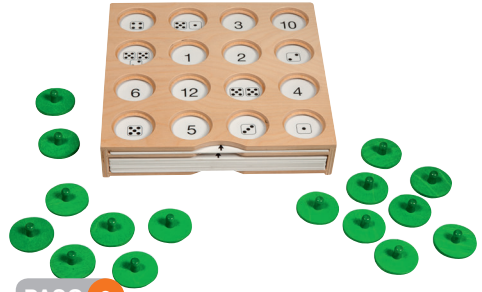
Aprenda a combinar números y cantidades hasta 10 con Busca y encuentra cantidades.

## Juegue en pasos



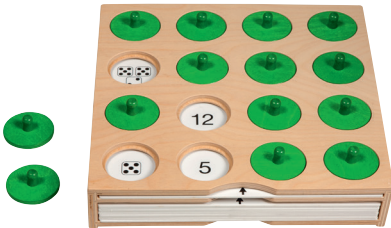
**PASO 1**

Juegue el juego con 2 niños. Tome el tablero y coloque la tarjeta de instrucción de su selección.



**PASO 3**

El niño con la mayor cantidad de fichas es el ganador.



**PASO 2**

Tome turnos, con cada turno pueden tomar 2 fichas verdes. En el caso de que las cantidades y las cifras encajen el niño puede quedarse con las fichas.

De lo contrario, devuélvelos y el siguiente niño toma el turno.

## Consejos

Las diferentes tarjetas de instrucción varían en tema y también en dificultad. Elija una tarjeta que encaja con el nivel del niño.

Juegue el juego “al revés”. 2 niños reciben cada uno 8 fichas y toman turnos en encontrar 2 imágenes que encajan. Luego colocan las fichas en las imágenes.

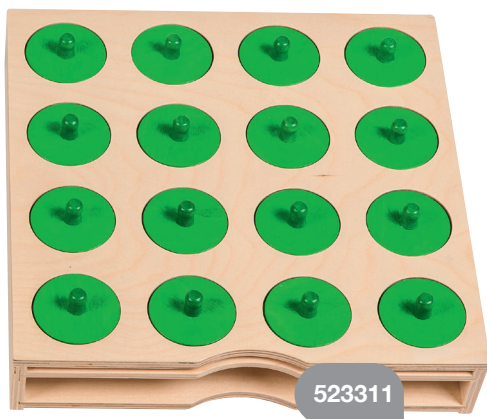
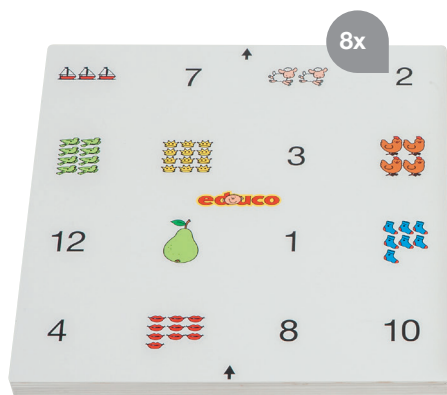


También juegue un juego de lotería de forma digital. *Ed Memo*



523348

-  Inhoud
-  Content
-  Inhalt
-  Teneur
-  Contenido



**Sales office**

**Europe - Africa**

Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
THE NETHERLANDS  
P +31-31 314 627 127  
F +31-314 627 128  
E info@heutink.com

**Sales office**

**USA**

150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E info@heutink-usa.com

**Sales office**

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7555  
F +86-574-8686 9257  
E info@educationall.com  
welcome@educationall.com