

**ecouco**



**E523323**

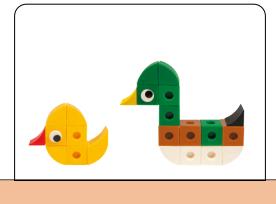
# Verti-fix dieren

## Rekenen

### Meetkunde

- ▶ Bouw ruimtelijke vormen na
- ▶ Herken en benoem ruimtelijke begrippen
- ▶ Oefen soepele bewegingen met hand en vingers

1

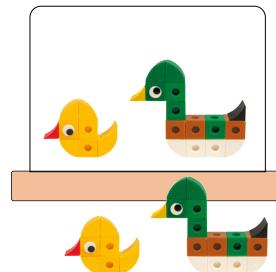


Kies een voorbeeldkaart.  
Maak het dier van de  
voorbeeldkaart na met de  
kubussen en voeg ogen,  
slagtanden of stekels toe.



2

Bekijk of het dier goed is  
nagemaakt.



- ▶ Begin met de kleine dieren op de voorbeeldkaarten. Gaat dit goed? Probeer dan een groter dier na te maken.
- ▶ Speel in tweetallen. Maak samen 1 dier of help elkaar.
- ▶ Gebruik je fantasie om een dier te maken of maak variaties op dieren van de voorbeeldkaarten.



## Objective

# Verti-fix Animals

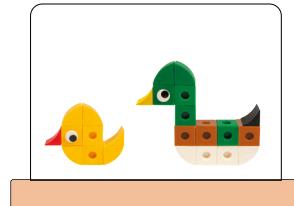
## Mathematics

### Geometry

- ▶ Construct with geometric building material
- ▶ Recognize and name spatial concepts
- ▶ Specifically direct the thumb and index finger

## Explanation

1



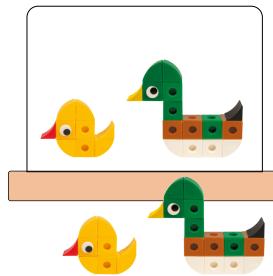
Choose a card that features an animal.

Build the animal on the card with the cubes and add eyes, fangs, or spikes.



2

Check whether you built the animal correctly.



## Tips

- ▶ Use the cards that feature smaller animals. Can a child build these animals correctly? Then he or she can try to copy the larger animals.
- ▶ Play the game in pairs. The children can work together to build an animal or help each other out when they find it difficult to copy an animal.
- ▶ Use your imagination to create an animal. Alternatively, you can copy an animal from an animal card and alter it.

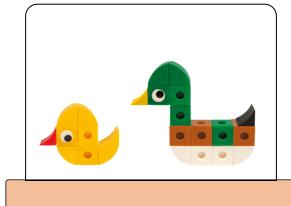
## Verti-fix Tiere

### Rechnen

#### Geometrie

- Mit geometrischem Baumaterial konstruieren
- Räumliche Begriffe erkennen und benennen
- Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen

1

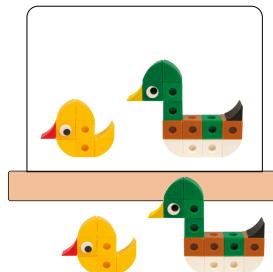


Wählen Sie eine Tierkarte.  
Bilden Sie das Tier auf der  
Tierkarte mit den Würfel  
nach und fügen Sie Augen,  
Reißzähne oder Zacken  
hinzzu.



2

Kontrollieren Sie, ob Sie das  
Tier richtig nachgebildet  
haben.



- Verwenden Sie die Karten, die kleinere Tiere darstellen. Kann ein Kind diese Tiere richtig nachbilden? Danach kann es versuchen, größere Tiere nachzubilden.
- Spielt das Spiel zu zweit. Die Kinder können zusammenarbeiten, um ein Tier zu erschaffen oder einander helfen, wenn das Nachbilden eines Tieres zu schwierig ist.
- Verwenden Sie Ihre Fantasie, um ein Tier zu erschaffen. Alternativ können Sie auch ein Tier von einer Tierkarte nachbilden und verändern.

## Objectif

## Exploration

## Conseils

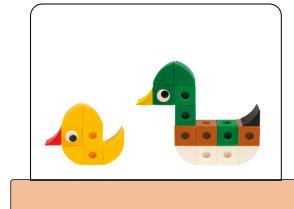
# Verti-fix animaux

## Arithmétique

### Géométrie

- ▶ Construisez avec des matériaux de construction géométriques
- ▶ Identifiez et nommez les symboles numériques
- ▶ Dirigez spécifiquement le pouce et l'index

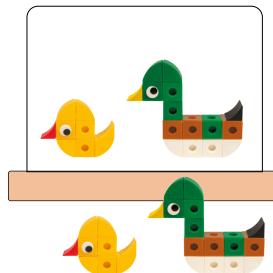
1



Choisissez une carte d'exemple.  
Imitez l'animal de la carte d'exemple avec des cubes et rajoutez des yeux, des défenses ou des pics.

2

Vérifiez que l'animal soit bien réalisé.



- ▶ Commencez par les petits animaux sur les cartes d'exemple. Cela fonctionne ? Essayez alors d'imiter un grand animal.
- ▶ Jouez en paires. Réalisez ensemble 1 animal ou aidez-vous les uns les autres.
- ▶ Utilisez votre imagination afin de réaliser un animal ou faites des variations sur les animaux des cartes d'exemple.



# Verti-fix animales

## Objetivo

## Explicación

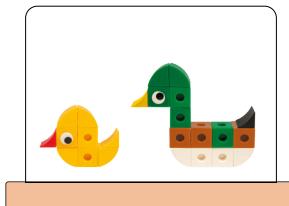
## Consejos

### Aritmética

### Geometría

- Construir con cualquier material de construcción geométrico
- Reconocer y mencionar conceptos espaciales
- Dirigir pulgar e índice

1

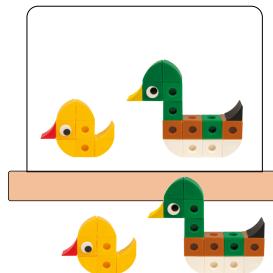


Elija una tarjeta de ejemplo.  
Copie el animal de la tarjeta  
de ejemplo con los cubos  
y después añade ojos,  
colmillos o espinas.



2

Evalúe si el animal se  
parece al ejemplo.



- Empieza con los pequeños animales en las tarjetas de ejemplo. Si eso sale bien, intente a hacer un animal más grande.
- Juegue en pares. Construya un sólo animal juntos o ayude uno al otro con su propio animal.
- Use su imaginación para crear un animal o variaciones basadas en los animales de las tarjetas de ejemplo.



# 3D动物建构

重点目标

游戏玩法

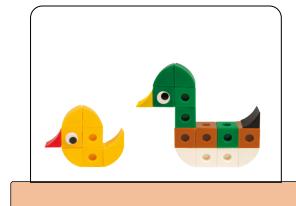
游戏提示

## 数学启蒙

### 空间&形状

- ▶ 使用几何建构材料搭建
- ▶ 识别并命名空间概念
- ▶ 从2D过渡到3D的学习
- ▶ 锻炼手指的精细动作

1



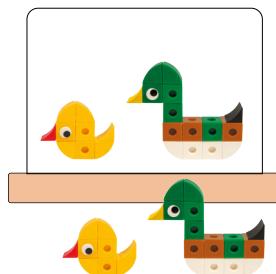
选一张任务卡，上面有动物造型。

使用积木块搭建，然后添加眼睛，嘴巴和尾巴。



2

搭建完成后检查搭建的是  
否正确。



- ▶ 幼儿可以先挑选简单的动物造型卡片看看是否能成功完成，接着就能挑战造型复杂的动物了。
- ▶ 两两一组共同搭建，如果动物比较复杂，那就让两名幼儿共同完成。
- ▶ 发挥你的想象力随意搭建一个有趣的动物吧。或者可以先根据卡片上的动物造型搭建，之后再根据自己想象力做修改。

Inhoud

Contents

Inhalt

Contenu

Contenido

产品组件

**E523323**



**Sales office**

**Europe - Africa**

Industriepark 14  
7021 BL Zelhem  
THE NETHERLANDS  
**P** +31- 88 2035 700  
**F** +31-314 791 023  
**E** info@heutink.com

**Sales office**

**USA**

150, South Whisman Road  
Mountain View, CA 94041-1512  
USA  
**P** +1-650-964-2735  
**F** +1-650-964-8162  
**E** info@heutink-usa.com

**Sales office**

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
**P** +86-574-8685 7556  
**F** +86-574-8686 9257  
**E** info@educationall.com  
welcome@educationall.com

**eduko**  
Playful learning for life

[www.eduko.com](http://www.eduko.com)