

Handleiding Instructions Anleitung Mode d'emploi

# Zoek de houdingen

*Find the right posture*

*Suche die Haltungen*

*Trouve les postures*



523.188



## Zoek de houdingen

### Leerdoelen

- Leren aanwijzen, benoemen en uitvoeren van verschillende houdingen
- Stimuleren van de visuele waarneming en het visueel geheugen

### Inhoud

- 2 x 16 kunststof kaartjes met verschillende houdingen



### Opbouw van het spel

Introductie:

Samen met de kinderen worden de verschillende houdingen bekeken en nagedaan. Ook worden de houdingen verwoord, waarbij begrippen als links, rechts, omhoog en omlaag aan bod komen.

Memoryspel:

Alle kaartjes worden omgekeerd op de tafel gelegd.

Het kind dat de beurt heeft draait 2 kaartjes om en vergelijkt de afbeeldingen.

Zijn de afbeeldingen exact hetzelfde, dan worden de kaartjes uit het spel genomen en mag het kind nogmaals 2 kaartjes omdraaien. Komen de kaartjes niet overeen, dan worden ze weer teruggedraaid en is een volgend kind aan de beurt.

Degene met de meeste paren is winnaar.

---

## Find the right posture



### Learning objectives

- Learn to distinguish, name and assume different postures
- Stimulation of visual perception and visual memory

### Contents

- 2 x 16 plastic cards with different postures

## Structure of the game

Introduction:

The postures are examined and copied together with the children. Additionally, the postures are called by their names. Hereby concepts such as left, right, up and down are used explicitly.

Memory game:

All the cards are placed upside down on the table.

When it's a child's turn, he or she flips over 2 cards and compares the images.

If the cards are exactly the same, the child may take the cards and flip another pair. If the cards are different, they must be placed upside down again and the turn goes to the next child.

Whoever collects the largest amount of pairs, is the winner.



## Suche die Haltungen

### Lernziele

- Unterschiedliche Körperhaltungen finden, benennen und ausführen können
- Förderung der visuellen Wahrnehmung und des visuellen Gedächtnisses

### Inhalt

- 2 x 16 Kunststoffkarten mit unterschiedlichen Haltungen

### Aufbau des Spiels

Einführung:

Spielleitung und Kinder schauen sich gemeinsam die unterschiedlichen Haltungen an und imitieren sie. Die Haltungen werden auch beschrieben, wobei Begriffe wie links, rechts, nach oben und nach unten benutzt werden.

Memory-Spiel:

Alle Karten werden mit der Abbildung nach unten auf den Tisch gelegt.

Das Kind, das am Zug ist, dreht 2 Karten um und vergleicht die Abbildungen.

Wenn die beiden Abbildungen exakt übereinstimmen, werden die Karten aus dem Spiel genommen und darf das Kind zwei weitere Karten umdrehen. Stimmen die Abbildungen nicht überein, dann werden sie wieder umgedreht und ist das nächste Kind am Zug.

Der Spieler mit den meisten gefundenen Paaren gewinnt das Spiel.



# ■ ■ Trouve les postures

## Objectifs pédagogiques

- Apprendre à désigner, nommer et adopter différentes postures
- Stimuler la perception visuelle et la mémoire visuelle

## Contenu

- 2 x 16 cartes en matière synthétique représentant différentes postures

## Déroulement du jeu

Introduction :

Avec les enfants, on examine et adopte les différentes postures, et on les décrit, tout en s'attardant sur les notions de gauche, droite, en haut et en bas.

Jeu de mémoire :

Toutes les cartes sont retournées sur la table de sorte que l'on ne puisse pas voir ce qui se trouve dessus. L'enfant à qui c'est le tour de jouer retourne 2 cartes et en compare les images. Si les images qui se trouvent sur les 2 cartes sont exactement les mêmes, on retire ces cartes du jeu, et l'enfant peut à nouveau retourner 2 cartes. Par contre, si les images qui se trouvent sur les 2 cartes ne sont pas les mêmes, on les retourne à nouveau et un autre enfant peut jouer.

Le gagnant est celui qui a recueilli le plus de paires.



Waarschuwing! : In verband met scherpe randen  
Warning! : Due to sharp edges