

edouco



E523042

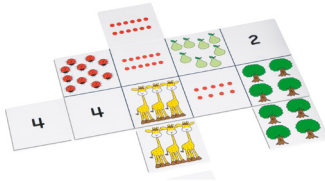
# Telmemo

## Rekenen

### Getalbegrip

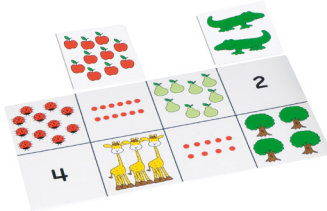
- ▶ Leer verschillende representaties van hetzelfde getal
- ▶ Herken en benoem getalsymbolen
- ▶ Tel gestructureerde en ongestructureerde hoeveelheden
- ▶ Leer de telrij tot en met 12
- ▶ Oefen het geheugen

1



Neem een spelbord. Zoek de identieke beeldkaartjes en plaats deze op het spelbord.

2



Neem een spelbord. Zoek beeldkaartjes met dezelfde waarde en plaats deze op het spelbord. Let op: enkel de waarde hoeft hetzelfde te zijn, de afbeelding mag anders zijn. Plaats bijvoorbeeld 5 pennen op het cijfer 5.

- ▶ Speel samen een lottospel. Neem ieder een spelbord. Plaats de beeldkaartjes ondersteboven op tafel. Keer om beurten een kaartje om. Wie de afbeelding op het spelbord ziet, mag het kaartje hebben. Wie het eerst het eigen spelbord gevuld heeft, wint het spel.
- ▶ Speel samen een memoryspel. Plaats de beeldkaartjes ondersteboven op tafel. Draai 2 beeldkaartjes om. Als ze identiek zijn mag je de set houden. Anders worden ze teruggedraaid en is de ander aan de beurt. Wie de meeste paren verzamelt wint het spel. Speel met verschillende combinaties: combineer stippen en aantallen, stippen en symbolen of aantallen en symbolen.  
Ook is het mogelijk te zoeken naar 3 of 4 beeldkaartjes met dezelfde waarde.



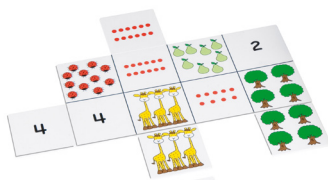
# Counting memo

## Mathematics

### Numeracy

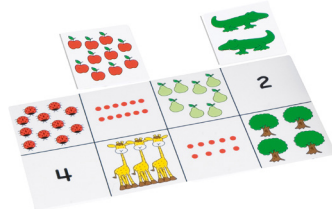
- ▶ Learn diverse representations of the same number
- ▶ Recognize and name numeric symbols
- ▶ Count structured and unstructured amounts
- ▶ Learn the number line until 12
- ▶ Practise the memory

1



Use a game board. Search for the identical image cards and place these on the game board.

2



Use a game board. Search image cards with the same value and place these on the game board.  
Pay attention: Only the value needs to be the same, the image may be different. For example: place 5 pens on number 5.

- ▶ Play together with a lotto game. Every child takes a game board. Place the image cards upside down on the table. Turn around a card by turn. The one who sees the image on the game board, may have the card. The person, who fills the game board as first, will win the game.
- ▶ Play together with a memory game. Place the image cards upside down on the table. Turn around 2 image cards. If the cards are identical, you may keep both. If not, turn them back facing down and change turns. The one who collects most pairs will win this game. Play with several combinations. Combine dots and amounts, dots and symbols or amounts and symbols.  
You may also search for 3 or 4 image cards with the same value.

# Zähl-Memory

## Lernziel

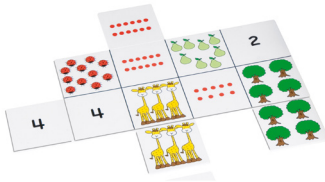
### Rechnen

#### Zahlenverständnis

- ▶ Verschiedene Darstellungen derselben Zahl kennenlernen
- ▶ Zahlensymbole erkennen und benennen
- ▶ Strukturierte/unstrukturierte Mengen zählen
- ▶ Die Zahlenreihe bis 12 lernen
- ▶ Das Gedächtnis trainieren

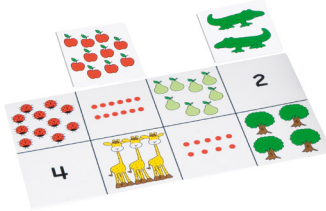
## Erklärung

1



Ein Spielbrett nehmen, die identischen Bildkarten suchen und diese auf das Spielbrett legen.

2



Ein Spielbrett nehmen, die Bildkarten mit denselben Mengen suchen und auf das Spielbrett legen. Aufgepasst: der Wert muss derselbe sein, die Abbildung darf eine andere sein. Beispielsweise können 5 Stifte auf die Zahl 5 gelegt werden.

## Tipps

- ▶ Lottospiel: Jeder nimmt sich ein Spielbrett. Die Bildkarten werden umgedreht auf den Tisch gelegt. Der Reihe nach wird eine Karte umgedreht. Wer diese Abbildung auf seinem Spielbrett sieht, erhält die Karte. Gewinner ist, wessen Spielbrett zuerst voll ist.
- ▶ Memoryspiel: Die Bildkarten umgedreht auf den Tisch legen. Es werden jeweils 2 Bildkarten umgedreht. Wenn sie identisch sind, darf das Paar behalten werden. Wenn nicht, werden sie wieder umgedreht und ist der nächste dran. Wer am Ende die meisten Paare hat, hat gewonnen. Mit unterschiedlichen Kombinationen spielen: Punkte mit Mengen, Punkte mit Symbolen oder Mengen mit Symbolen kombinieren. Weitere Möglichkeit: 3 oder 4 Bildkarten mit demselben Wert suchen lassen.

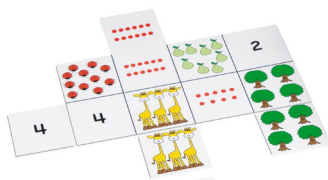
# Mémo à compter

## Arithmétique

La notion de nombre

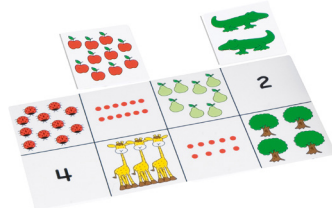
- ▶ Apprendre différentes représentations du même chiffre.
- ▶ Reconnaître et nommer des symboles numériques
- ▶ Compter des quantités structurées et non-structurées
- ▶ Apprendre la rangée pour compter jusqu'au 12
- ▶ Entraîner sa mémoire

1



Prends un plateau de jeu. Cherche les cartes images identiques et place-les sur le plateau de jeu.

2



Prends un plateau de jeu. Cherche des cartes images avec les mêmes valeurs et place-les sur le plateau de jeu. Attention : il y a juste la valeur qui doit correspondre, l'image peut être différente. Place par exemple 5 stylos sur le chiffre 5.

- ▶ Jouez à un jeu de lotto ensemble. Prenez chacun votre plateau de jeu. Placez les cartes images face cachées sur la table. Chacun à votre tour, retournez une carte. Celle ou celui qui voit l'image sur son plateau de jeu, peut garder la carte. Celle ou celui qui a rempli son plateau de jeu en premier a gagné.
- ▶ Jouez à un jeu de mémoire ensemble. Placez les cartes images face cachées sur la table. Retournez deux cartes images. Si elles sont identiques tu peux les garder. Sinon, il faut les retourner et c'est au tour d'un autre joueur. Celle ou celui qui a collectionné le plus de paires gagne. Jouez aux deux combinaisons différentes : combinez les points et les nombres, les points et les symboles ou les nombres et les symboles.  
C'est aussi possible de chercher 3 ou 4 cartes images avec la même valeur.



# Memo conteo

## Objetivo

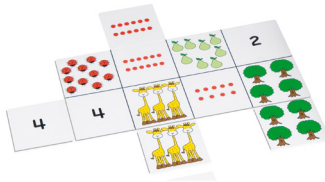
### Aritmética

#### Comprensión de números

- ▶ Aprender varias representaciones del mismo número
- ▶ Reconocer y mencionar símbolos numéricos.
- ▶ Contar cantidades estructuradas y no estructuradas
- ▶ Aprender la línea de conteo hasta 12
- ▶ Entrenar la memoria

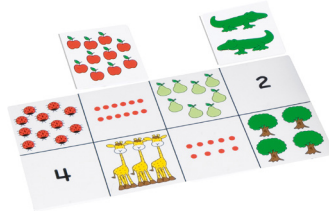
## Explicación

1



Coge una tabla de juego. Busca las tarjetitas de imagen idénticas y ponlas en la tabla.

2



Coge una tabla de juego. Busca tarjetitas de imagen con el mismo valor y colócalas en la tabla de juego. Ojo: solamente el valor debe ser igual, la imagen puede ser diferente. Coloca, por ejemplo, 5 bolígrafos en la cifra 5.

## Consejos

- ▶ Jugar juntos al lotto. Cada uno coge una tabla de juego. Coloca las tarjetas de imagen boca abajo en la mesa. Gira una tarjetita por turnos. El que ve la imagen en la tabla de juego, se puede quedar con la tarjetita. El que primero tiene su tabla llena, gana.
- ▶ Jugar juntos un juego de memory. Coloca las tarjetitas de imagen boca abajo en la mesa. Gira 2 tarjetitas. Si son idénticas, te puedes quedar con el set. Si no, las vuelvas a girar y es el turno del otro. El que colecciona más sets, gana. Juega con diferentes combinaciones: combina puntos y cantidades, puntos y símbolos o cantidades y símbolos.  
También es posible buscar 3 o 4 tarjetas de imagen con el mismo valor.



# 数字记忆游戏

重点目标

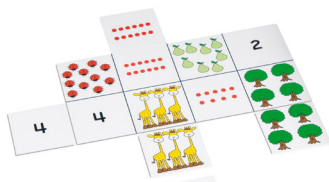
## 数学启蒙

计数

- ▶ 学习多种计数形式
- ▶ 识别并命名数字符号
- ▶ 掌握数量与物体的一一对应
- ▶ 学习计数到12
- ▶ 锻炼记忆力

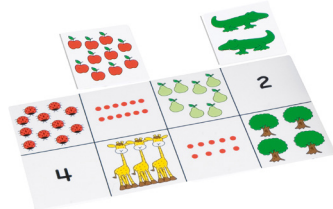
游戏玩法

1



选取一张游戏板，将相同的卡片放在其边上。

2



选取一张游戏板，将对应相同数量的卡片放在其边上。

注意：只要数量相同就可以，比如将印有5只笔的卡片放在数字5边上。

- ▶ 一起玩猜乐游戏。每个幼儿取一张游戏板。将卡片正面朝下放置在桌上。轮流翻转卡片。翻到与游戏板上图案相同的卡片时候，可以将卡片拿走。
- ▶ 玩记忆游戏。将卡片正面朝下放置在桌上。每名幼儿轮流翻转两张卡片。如果两张卡片上的图案是一致，则可以将两张卡片取走。

游戏提示

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

**E523042**



**Sales office**  
**Europe - Africa**  
 Industriepark 14  
 7021 BL Zelhem  
 THE NETHERLANDS  
 P +31- 88 2035 700  
 F +31-314 791 023  
 E info@heutink.com

**Sales office**  
**USA**  
 150, South Whisman Road  
 Mountain View, CA 94041-1512  
 USA  
 P +1-650-964-2735  
 F +1-650-964-8162  
 E info@heutink-usa.com

**Sales office**  
**Asia - Pacific**  
 9-27 Nanhai Road  
 315800 Ningbo-Beilun  
 CHINA  
 P +86-574-8685 7556  
 F +86-574-8686 9257  
 E info@educational.com  
 welcome@educational.com