

LUISTERZIN
LISTEN WELL
HÖRVERSTÄNDNIS
SENS DE L'OUÏE



eduko

Anleitung – handleiding – instructions – notice pédagogique

Doelstelling:

- begripskennis (plaatsbepalende begrippen, rangtelwoorden);
- uitbreiden van de woordenschat;
- kritisch luisteren.

Het materiaal is zelfcontrolerend.

Inhoud:

- een kist met deksel;
- 1 cd;
- 8 x 8 kaartjes;
- handleiding;

Benodigdheden:

- cd-speler;
- controledoos (*Bestelnr.: 523.007*).

Mogelijkheden:*Opbouw van het spel*

In de kist zitten acht auditieve spelen. Ieder spel bestaat uit acht kleine kaartjes, te herkennen aan hetzelfde symbool.

Het kind pakt de acht kaartjes van één spel en legt deze voor zich neer, en de controledoos wordt erbij gelegd en opengedaan. Het kind luistert naar de cd en legt de acht opdrachtkartjes in de goede volgorde in de controledoos, beginnend bij de pijl.

Als het spel is afgelopen kan de controledoos worden gesloten en omgedraaid worden.

Als de opdracht goed gemaakt is, komt er een leuke afbeelding te voorschijn (zelfcontrolerend).

*Inhoud van de acht spelen:***Spel 1/2:**

Oefening met plaatsbepalende begrippen:

voor, achter, in, op, boven, onder, links, rechts

Spel 1: Waar staat de eend?

Spel 2: Waar staat het meisje?

Zoek het goede plaatje erbij.

Voorbeeld: Waar staat de eend voor het hok? Het kind pakt het juiste kaartje erbij.

Spel 3/4:

Oefening met rangtelwoorden:

eerste, laatste, derde..... enz.

Spel 3: Waar vliegt de bij?

Spel 4: Waar staat de gele stip?

Zoek het goede kaartje erbij.

Voorbeeld: Waar staat de gele stip als vierde op de slang? Het kind pakt het juiste kaartje erbij.

Spel 5/6:

Oefening voor de uitbreiding van de woordenschat.

Spel 5: Waar is de juf aan het....?

Spel 6: Waar is de klusjesman aan het....?

Zoek het goed kaartje erbij.

Voorbeeld: Waar is de klusjesman aan het meten? Het kind pakt het juiste kaartje erbij.

Spel 7/8:

Oefening met betrekking tot het kritisch luisteren.

Er wordt een klein verhaaltje verteld en de kinderen zoeken de juiste plaatjes erbij.

Spel 7: Verhaaltjes gaan over een meisje op de kinderboerderij.

Spel 8: Verhaaltjes gaan over een jongen bij het zwembad.

Bestelnr.: 522.928

Objective:

- concept understanding (positional concepts, ordinal words).
- expanding vocabulary.
- critical listening.

The material is self-checking.

Contents:

- a box with a lid.
- 1 CD.
- 8 x 8 cards.
- instructions.

Additional material:

- CD player.
- control box (*Art. no.: 523.007*)

How to use Listen well:*Rules of the game*

The case contains eight auditory games. Each game has eight small cards marked with identical symbols.

The child takes the eight cards for a particular game and spreads them out on the table. The control box is placed alongside the child and opened.

The child listens to the CD and arranges the eight activity cards in their correct order inside the control box, starting at the arrow.

At the end of the game, the control box is closed and turned over. If the activity has been done correctly, a fun picture appears (self-check).

*Contents of the eight games:***Game 1/2:**

Exercise using positional concepts:

in front of, behind, in, on, over, under, left, right

Game 1: Where is the duck?

Game 2: Where is the girl?

Find the matching picture.

Example: Where is the duck shown in front of its pen? The child picks up the appropriate card.

Game 3/4:

Exercise using ordinal words: first, last, third..... etc.

Game 3: Where is the bee flying?

Game 4: Where is the yellow dot?

Find the matching card.

Example: Where is the yellow dot the fourth one on the snake? The child picks up the appropriate card.

Game 5/6:

Exercise for expanding vocabulary.

Game 5: Where is the teacher shown....?

Game 6: Where is the handyman shown.....?

Find the matching card.

Example: Where is the handyman shown taking a measurement?

The child picks up the appropriate card.

Game 7/8:

Exercise for critical listening.

Children listen to a short story and select the appropriate cards.

Game 7: Stories are about a girl at a children's farm.

Game 8: Stories are about a boy at a swimming pool.

Article no.: 522.928

Ziel:

- Begriffskenntnisse (räumliche Begriffe, Ordnungszahlen);
- Erweiterung des Wortschatzes;
- Kritisches Zuhören.

Das Material ist selbstkontrollierend.

Inhalt:

- ein Kasten mit Deckel;
- 1 CD;
- 8 x 8 Karten;
- eine Anleitung.

Weiteres Material:

- CD-Spieler;
- Kontrollkästchen (*Bestellnr.: 523.007*).

Arbeitsweise:*Aufbau des Spiels*

In der Kiste sind acht Lernspiele rund um die auditive Wahrnehmung enthalten. Jedes Spiel besteht aus acht kleinen Kärtchen, die am gleichen Symbol zu erkennen sind.

Das Kind nimmt die acht zusammengehörigen Kärtchen heraus und legt diese vor sich auf den Tisch. Dann wird das Kontrollkästchen daneben gestellt und geöffnet.

Jetzt wird die CD abgespielt. Das Kind legt die dazugehörigen acht Aufgabenkarten vom Pfeil aus in der richtigen Reihenfolge in das Kontrollkästchen. Nach Beendigung des Spiels wird das Kontrollkästchen verschlossen und umgedreht.

Wenn die Aufgabe richtig gelöst wurde, ist eine lustige Abbildung zu erkennen (Selbstkontrolle).

*Inhalt der acht Spiele:***Spiel 1/2:**

Übung mit räumlichen Begriffen:

vor, hinter, in, auf, über, unter, links, rechts

Spiel 1: Wo ist die Ente?

Spiel 2: Wo ist das Mädchen?

Such die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Beispiel: Auf welcher Karte steht die Ente vor dem Entenstall? Das Kind sucht die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Spiel 3/4:

Übung mit Ordnungszahlen: erste, letzte, dritte ... usw.

Spiel 3: Wo fliegt die Biene?

Spiel 4: Wo ist der gelbe Punkt?

Such die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Beispiel: Wo befindet sich der gelbe Punkt an vierter Stelle auf der Schlange? Das Kind sucht die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Spiel 5/6:

Übung zur Erweiterung des Wortschatzes.

Spiel 5: Auf welcher Karte ist die Lehrerin gerade dabei ...?

Spiel 6: Auf welcher Karte ist der Handwerker gerade dabei ...?

Such die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Beispiel: Auf welcher Karte ist der Handwerker gerade dabei, etwas zu vermessen? Das Kind sucht die Karte mit der dazugehörigen Abbildung.

Spiel 7/8:

Übung zur Förderung des Hörverständnisses.

Die Kinder hören eine kleine Geschichte und suchen die Karten mit der dazugehörigen Abbildung.

Spiel 7: Geschichten von einem Mädchen im Kinderbauernhof.

Spiel 8: Geschichten von einem Jungen im Schwimmbad.

Bestellnr.: 522.928

Objectif :

- élargissement du vocabulaire.
- écoute critique.

Le matériel est autocorrectif.

Contenu :

- un coffret avec couvercle.
- 1 cd.
- 8 x 8 cartes.
- une notice pédagogique.

Equipement nécessaire :

- lecteur cd.
- boîte de contrôle (*Référence : 523.007*).

Méthode de travail :*Structure du jeu*

La boîte contient huit jeux auditifs. Chaque jeu se compose de huit petites cartes, reconnaissables grâce à leur symbole identique.

L'enfant prend les huit cartes d'un jeu et les dispose devant lui, et aussi la boîte de contrôle ouverte.

L'enfant écoute le cd et dispose les huit cartes dans le bon ordre dans la boîte de contrôle, en commençant par la flèche.

Lorsque le jeu est terminé, la boîte de contrôle peut être refermée et retournée.

Si l'enfant n'a pas fait d'erreur, il verra un joli dessin apparaître (autocontrôle).

*Contenu des huit jeux :***Jeux 1/2 :**

Exercice relatif aux concepts de localisation :

devant, derrière, dans, sur, au-dessus, en dessous, à gauche, à droite

Jeu 1 : Où est le canard ?

Jeu 2 : Où est la petite fille ?

Cherche la carte correspondante.

Par exemple : Quelle carte représente le canard devant la maisonnette ? L'enfant prend la carte correspondante.

Jeux 3/4 :

Exercice relatif aux nombres ordinaux : premier, dernier, troisième... etc.

Jeu 3 : Où vole l'abeille ?

Jeu 4 : Où se trouve la pastille jaune ?

Cherche la carte correspondante.

Exemple : Quelle carte représente la pastille jaune en quatrième place sur le serpent ? L'enfant prend la carte correspondante.

Jeux 5/6 :

Exercice relatif à l'élargissement du vocabulaire.

Jeu 5 : Que fait la maîtresse ?

Jeu 6 : Sur quelle carte le concierge est-il en train de... ?

Cherche la carte correspondante.

Exemple : Quelle carte représente le concierge en train de mesurer ? L'enfant prend la carte correspondante.

Jeux 7/8 :

Exercice relatif à l'écoute critique.

Une petite histoire est racontée et les enfants recherchent les images correspondantes.

Jeu 7 : Les histoires racontent les aventures d'une petite fille à la ferme pour enfants.

Jeu 8 : Les histoires racontent les aventures d'un garçon à la piscine.

Référence: 522.928



Nienhuis ontwikkelt en produceert educatief materiaal. Veel aandacht wordt besteed aan kwaliteit en veiligheid van elk product. Voor de onderwijskundige functionaliteit van Nienhuis producten moet echter veelal gebruik worden gemaakt van vormen en afmetingen, zoals scherpe punten of kleine onderdelen, die bij oneigenlijk gebruik kunnen leiden tot verwondingen of ingeslikt worden, waardoor producten niet geschikt zijn voor kinderen beneden de 3 jaar en altijd gebruikt worden onder toezicht van volwassenen. Bewaar deze handleiding/bijsluiter bij het product, zodat elke gebruiker zich op de hoogte kan stellen van de wijze waarop dit product gebruikt moet worden.



Nienhuis develops and produces educational materials. It devotes much attention to the quality and safety of each product. To enable Nienhuis products to function properly in education, however, shapes and dimensions, such as sharp points or small components, generally have to be used; these can cause injury or can be swallowed if used improperly. Therefore these products are not suitable for children under 3 years of age and must always be used under adult supervision. Keep this instruction/enclosure with the product, so that each user can inform him or herself of the manner in which this product must be used.



Nienhuis entwickelt und produziert Unterrichtsmaterial. Viel Aufmerksamkeit wird der Qualität und der Sicherheit jedes Produktes geschenkt. Für die schulpädagogische Funktionalität der Nienhuis-Produkte müssen jedoch oft Formen und Abmessungen benutzt werden, wie spitze Ecken oder kleine Teile, die bei zweckwidriger Verwendung zu Verletzungen führen können oder verschluckt werden können, wodurch die Produkte sich nicht für Kinder unter 3 Jahren eignen, und immer unter Aufsicht von Erwachsenen benutzt werden müssen. Bewahren Sie diese Anleitung/diesen Beipackzettel beim Produkt auf, so dass jeder Benutzer sich über die Weise, auf die dieses Produkt zu benutzen ist, informieren kann.



Nienhuis développe et produit du matériel éducatif en consacrant beaucoup d'attention à la qualité et la sécurité de chaque produit. Pour des raisons de qualité didactique, les produits Nienhuis présentent certaines formes et dimensions, telles des angles pointus ou de petits éléments qui, utilisés de façon abusive, risqueraient de causer des blessures ou d'être ingérés. Ces produits ne conviennent donc pas aux enfants de moins de 3 ans et doivent toujours être utilisés sous la surveillance d'adulte. Conservez cette notice pédagogique/ces instructions avec le produit afin que chaque utilisateur puisse s'informer de ses conditions d'utilisation.