

edouco



E522818

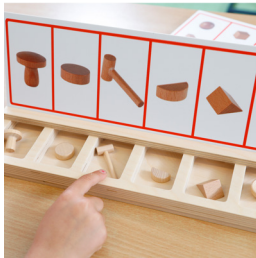
Tactillo

Motoriek

Sensomotoriek

- ▶ Herken en benoem structuren door te voelen
- ▶ Leer nauwkeurig waar te nemen
- ▶ Vertaal een 2D afbeelding naar een 3D figuur
- ▶ Stuur duim en wijsvinger gericht aan

1



Plaats de opdrachtstrook waarbij 1 vorm gezocht moet worden in de standaard. Stop alle figuren in de katoenen zak. Zoek al tastend de juiste figuur bij iedere afbeelding van de opdrachtstrook. Controleer steeds goed of alle figuren hetzelfde zijn.

2



Plaats daarna de opdrachtstrook waarbij 2 vormen gezocht moeten worden in de standaard en speel het spel.

- ▶ Plaats de figuren in de Tastkist E522873 in plaats van in de katoenen zak.
- ▶ Speel samen. Verdeel de figuren. Stop de helft van de figuren in de katoenen zak. Omschrijf een figuur aan de ander. De ander zoekt hetzelfde figuur in de katoenen zak.
- ▶ Zoek de juiste figuren bij de opdrachtstrook, niet door te tasten maar door heel goed te kijken.



Objective

Explanation

Tips

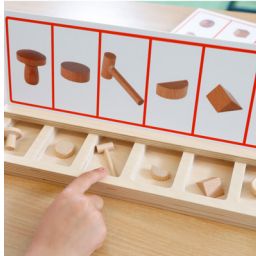
Tactillo

Motor Play

Sensorimotor skills

- ▶ Specifically direct the thumb and index finger
- ▶ Practice spatial orientation
- ▶ Recognize and name spatial concepts
- ▶ Recognize and name colours

1



Place the assignment strip, at which you have to search for 1 figure, in the holder. Put all figures in the cotton bag. Search by grope the right figure for every image of the assignment strip. Check carefully if all figures are the same.

2



Place the assignment strip, at which you have to search 2 figures, in the holder and play the game.

- ▶ Put the figures in the Grope box E522873 instead of in the cotton bag.
- ▶ Play together. Share the figures. Put the half of the figures in the cotton bag. Describe a figure to another child. Then he/she will search for the same figure in the cotton bag.
- ▶ Search the right figures matching the assignment strip. Not by groping but by looking very carefully.

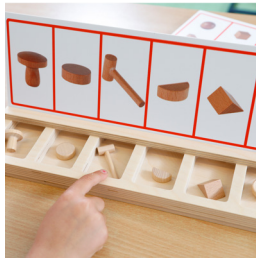
Tactillo

Motorik

Sensomotorik

- ▶ Strukturen durch Tasten erkennen und benennen
- ▶ Genaues Wahrnehmen üben
- ▶ Ein 2D-Bild in eine 3D-Figur umsetzen
- ▶ Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen

1



Den Aufgabenstreifen, auf dem 1 Form gesucht wird, in den Ständer stecken. Alle Figuren in den Baumwollsack geben. Die richtige Figur zu jeder Abbildung auf dem Aufgabenstreifen ertasten. Immer genau nachschauen, ob alle Figuren dieselben sind.

2



Danach den Aufgabenstreifen mit 2 Formen in den Ständer stecken und genauso spielen.

- ▶ Anstelle des Baumwollsacks die Figuren in die Fühlkiste E522873 legen.
- ▶ Zusammen spielen: Die Figuren verteilen und die Hälfte der Figuren in den Baumwollsack geben. Eine Figur beschreiben und jemand anderes dieselbe Figur im Baumwollsack suchen lassen.
- ▶ Die jeweiligen Figuren des Aufgabenstreifens suchen, jedoch nicht durch ertasten sondern durch ganz genaues Betrachten.

Tactillo

Objectif

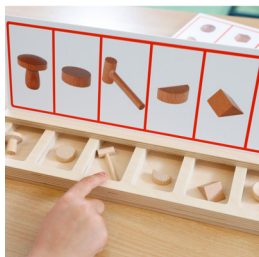
Motricité

Compétences sensorielles

- ▶ Reconnaître et nommer des structures en les touchant
- ▶ Apprendre à observer avec précision
- ▶ Traduire une image 2D en figure 3D
- ▶ Actionner le pouce et l'index avec précision

Explication

1



Place la bande mission avec laquelle on doit chercher 1 forme dans le support. Mets toutes les figures dans le sac en coton. Cherche en touchant, la bonne figure avec chaque image. Vérifie bien si chaque figure correspond à l'image.

2



Place ensuite la bande mission avec laquelle on doit chercher 2 formes dans le support et jouez le jeu.

Conseils

- ▶ Place les figures dans la boîte sensorielle E522873 au lieu du sac en coton.
- ▶ Jouez ensemble. Partagez les figures. Mettez la moitié des figures dans le sac en coton. Décris une figure à l'autre joueur. Il ou elle doit chercher cette figure dans le sac en coton.
- ▶ Cherche les figures correspondantes à la bande mission, sans les toucher, simplement en les observant.



Tactilo

Objetivo

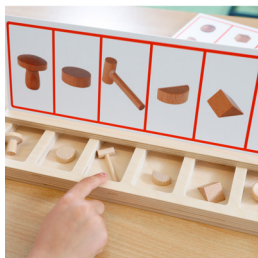
Habilidades motoras

Habilidades sensoriales

- ▶ Reconocer y mencionar estructuras por tacto
- ▶ Aprender a percibir con precisión
- ▶ Convertir una imagen 2D en una figura 3D
- ▶ Dirigir el pulgar y el índice

Explicación

1



Pon la tira de instrucción para buscar 1 forma en el estante. Pon todas las figuras en la bolsa de algodón. Usando el tacto, busca la figura adecuada con cada imagen de la tira de instrucción. Controla siempre que todas las formas son iguales.

2



Después, pon la tira de instrucción para buscar 2 formas en el estante

Consejos

- ▶ Jugar juntos. Dividir las figuras. Pon la mitad de las figuras en la bolsa de algodón. Describe una figura al otro niño. El otro busca la misma figura en la bolsa de algodón.
- ▶ Busca las figuras que coinciden con la tira de instrucción. No lo hagas con el tacto, sino mirando muy bien.



形状块触摸配对游戏

重点目标

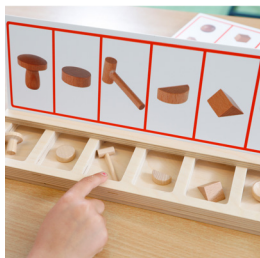
健康

动作发展

- ▶ 锻炼拇指和食指的精细动作
- ▶ 练习空间方位感知
- ▶ 识别并命名空间方位
- ▶ 识别并命名轮廓

游戏玩法

1



将单层任务条放置在木制卡槽上。将所有的木制小模型放在棉布袋里。从棉布袋中摸出模型，将正确的模型放在对应的木制底座的格子里。

2



将双层任务条，放置在木制卡槽上。开始游戏吧。

游戏提示

- ▶ 将木制模型放入E522873：触摸游戏盒里来取代棉布袋。
- ▶ 一起玩吧。将一半木制模型放在棉布袋里。一名幼儿描述模型特征。另一名幼儿根据特征从棉布袋里找出这个模型。
- ▶ 不靠触摸找出对应的模型，而是仔细地在一堆模型里观察并找出对应的模型。

-  Inhoud
-  Contents
-  Inhalt
-  Contenu
-  Contenido
-  产品组件

E522818



Sales office
Europe - Africa
 Industriepark 14
 7021 BL Zelhem
 THE NETHERLANDS
 P +31- 314 627 127
 F +31-314 627 128
 E info@heutink.com

Sales office
USA
 150, South Whisman Road
 Mountain View, CA 94041-1512
 USA
 P +1-650-964-2735
 F +1-650-964-8162
 E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
 9-27 Nanhai Road
 315800 Ningbo-Beilun
 CHINA
 P +86-574-8685 7556
 F +86-574-8686 9257
 E info@educational.com
 welcome@educational.com