

**educo**<sup>®</sup>  
hands-on education

---

## COLODIE - PUZZLE ON COLOUR



---

Colodie - puzzel op kleur  
Colodie - Puzzle nach Farbe  
Colodie - puzzle par couleur  
Colodie - puzzle por color  
动物拼块游戏

**E522040**

---

# CONTENTS



Inhoud  
Inhalt  
Contenu  
Contenido  
产品组件

---






# educu®



# COLODIE - PUZZLE ON COLOUR

Mathematics  Language  Motor skills 

## OBJECTIVE

-  Recognize and name colours and animals
-  Sort on colour
-  Learn new words and use in the right context
-  Practice playing together
-  Practice fine motor skills

## EXPLANATION

Play the game with 2 to 6 children. Choose one puzzle each and put the puzzle pieces next to it. Take turns in rolling the die with colours. Take the puzzle piece with the colour on the dice and put it in your puzzle. The first one to complete his or her puzzle wins.



## TIPS






- Have each child complete 2 or 3 puzzles. The first one to complete all of his or her puzzles wins.
- Draw the outlines of puzzle pieces on a sheet of paper. Cut them out, colour them and glue them onto another sheet of paper, so that they again form an animal.
- The puzzle pieces are under a cloth on the table. Each child has a puzzle board. In turn, each child takes a puzzle piece and places it into the correct puzzle board. The first one to complete his or her puzzle wins.
- Name the animals and make a pretty sentence or a tell short story that includes the animal.



# COLODIE - PUZZEL OP KLEUR

Rekenen  Taal  Motoriek 

## LEERDOEL

-  Herken en benoem kleuren en dieren
-  Sorteert op basis van kleur
-  Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
-  Oefen het samen spelen
-  Oefen de fijne motoriek

## UITLEG

Speel het spel met 2 tot 6 kinderen. Kies elk één puzzel en leg de puzzelstukjes ernaast. Gooi om de beurt met de kleurendobbelsteen. Leg het puzzelstukje met de gegooide kleur in je puzzelbord. Wie de puzzel als eerst gemaakt heeft, is de winnaar.



## TIPS






- Laat ieder kind 2 of 3 puzzels vullen. Wie als eerste al zijn puzzels gemaakt heeft, is de winnaar.
- Trek de puzzelstukjes om, knip ze uit, kleur ze en plak ze op zodat ze weer een dier vormen.
- De puzzelstukjes liggen onder een doek op tafel. Ieder kind heeft een puzzelbord. Om de beurt wordt een puzzelstukje gepakt en neergelegd in het juiste puzzelbord. Wie het eerst zijn bord vol heeft, is de winnaar.
- Benoem de dieren en maak een mooie zin of een kort verhaaltje waar het dier in voorkomt.



# COLODIE - PUZZLE NACH FARBE

Rechnen  Sprache  Motorik 

## LERNZIEL

-  Farben und Tiere erkennen und benennen
-  Nach der Farbe ordnen
-  Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
-  Üben zusammen zu spielen
-  Die Feinmotorik üben

## ERKLÄRUNG

Das Spiel kann mit 2 bis 6 Kindern gespielt werden. Jeder wählt ein Puzzlebrett und legt die Puzzleteile daneben. Der Reihe nach mit dem Farbenwürfel würfeln und das Puzzleteil mit der gewürfelten Farbe in das eigene Puzzlebrett legen. Gewinner ist, wessen Puzzle zuerst fertig ist.



## TIPPS






- Jedes Kind 2 oder 3 Puzzles machen lassen: Wer als erster alle Puzzles fertig hat, hat gewonnen.
- Den Umriss jedes Puzzleteils nachziehen, die Teile ausschneiden, anmalen und aufkleben, sodass sie wieder ein Tier bilden.
- Die Puzzleteile liegen unter einem Tuch auf dem Tisch; jedes Kind hat ein Puzzlebrett vor sich. Der Reihe nach wird jeweils ein Puzzleteil aufgenommen und auf das entsprechende Puzzlebrett gelegt. Gewinner ist, wessen Brett als erstes gefüllt ist.
- Die Tiere benennen und einen passenden Satz bilden oder sich eine kurze Geschichte ausdenken, in der dieses Tier vorkommt.



# COLODIE - PUZZLE PAR COULEUR

Arithmétique  Langue  Motricité 

## OBJECTIF

-  Reconnaître et nommer des couleurs et des animaux
-  Savoir trier sur base de couleur
-  Apprendre de nouveaux mots et les utiliser dans le bon contexte
-  S'entraîner à jouer ensemble
-  Développer la motricité fine

## EXPLICATION

Jouez le jeu avec 2 à 6 enfants. Choisissez un puzzle chacun et placez les pièces à côté du puzzle. À tour de rôle, jetez le dé de couleurs. Prenez la pièce de puzzle avec la couleur sur le dé et mettez-le dans ton puzzle. Le premier à compléter son puzzle gagne.



## CONSEILS






- Demandez à chaque enfant de compléter 2 ou 3 puzzles. Le premier à compléter tous ses puzzles gagne.
- Dessinez les contours des pièces du puzzle sur une feuille de papier. Découpez-les, colorez-les et collez-les sur une autre feuille de papier, de manière qu'ils forment à nouveau un animal.
- Les pièces du puzzle sont sur la table sous un chiffon. Chaque enfant a une planche de puzzle. À son tour, chaque enfant prend une pièce de puzzle et place-le dans la bonne planche de puzzle. Le premier à compléter son puzzle gagne.
- Nommez les animaux et faites une belle phrase ou racontez une petite histoire dans laquelle l'animal apparaît.



# COLODIE - PUZZLE POR COLOR

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

## OBJETIVO

-  Reconocer y mencionar colores y animales
-  Ordenar basándose en el color
-  Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
-  Práctica jugando juntos
-  Practicar las habilidades motoras finas

## EXPLICACIÓN

Juega con 2 hasta 6 niños.  
Elige un rompecabezas cada uno y pon las piezas al lado.  
Tira el dado de colores por turnos. Coloca la pieza con el color tirado en tu tablero.  
El primero en terminar el rompecabezas, gana.



## CONSEJOS

- Deja que cada niño llene 2 o 3 rompecabezas. La persona que primero haga todos sus rompecabezas, es el ganador.
- Contornea las piezas de rompecabezas, córtalas, coloréalas y pégalas para que formen un animal de nuevo.
- Las piezas están abajo de una tela en la mesa. Cada niño tiene su tablero de rompecabezas. Por turnos se coge una pieza y se coloca en el tablero adecuado. El primero que tenga su tablero lleno, gana.
- Menciona los animales y haz una frase bonita o historia corta donde aparece el animal.



# 动物拼块游戏

数学启蒙 ■■■■■ 语言 ■■■ 健康 ■■■

## 重点目标

- 识别并命名颜色和动物
- 根据颜色分类
- 学习新词汇并正确地使用到适合的语境中
- 锻炼一起玩耍
- 锻炼精细动作

## 游戏玩法

2到6个幼儿一起玩。每名幼儿取一块拼图底板，轮流掷骰子，比如骰子上是红色，幼儿就能把手上的红色拼块放在拼图底板上。先完成拼图的幼儿获胜。



## 游戏提示

- 来比赛吧，每个幼儿取2到3个拼图，谁先全部拼完谁就获胜。
- 沿着动物拼块的轮廓，在纸上描出形状，再剪下来，重新拼出一个完整的动物。
- 用衣服盖住拼图块，每名幼儿拿一块拼图底板。然后轮流从衣服下面摸出一块拼块，如果拼块不属于自己手里的拼图，就放回去。谁先完成拼图谁就获胜。
- 能够说出动物的名字，并用动物名字造句或讲述一个小故事。



---

# EDUCO WORLD



*Madelon, packaging designer*

---



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

---

# educo®

v1

---

**Sales office**

**Europe - Africa**

Anders Celsiusstraat 15  
7442PB Nijverdal  
THE NETHERLANDS  
P +31-88 2035 700  
F +31-314 791 023  
E [info@heutink.com](mailto:info@heutink.com)

**USA**

600 E. Luchessa Avenue  
Gilroy, CA 95020  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E [info@heutink-usa.com](mailto:info@heutink-usa.com)

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E [info@educationall.com](mailto:info@educationall.com)