

educo[®]

hands-on education

BUILD X Y Z



XYZ bouwen
Baue XYZ
Construire XYZ
Construir XYZ
3D建筑
900000189

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educor®



BUILD X Y Z

Mathematics ■■■■ **Language** ■■■ **Motor skills** ■■■■

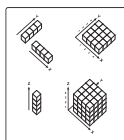
OBJECTIVE

- Practise building in a three-dimensional system
- Practise building from 2D to 3D
- Practise communication and collaboration
- Practise fine motor skills

EXPLANATION

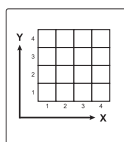
1

Pick the explanation card first. It will explain what is meant by X, Y and Z. They reflect three directions that determine where a block should be placed. X, Y, Z could also be thought of as length, height and width. Or sideways, forwards and upwards. This way, X, Y and Z allow you to work in a three-dimensional system.



2

Take a base card and lay it down so that X points to the right.



3

Take an assignment card and place it with the picture facing down and the X, Y, Z numbers facing up. Place the coloured blocks in the position indicated by the X, Y, Z coordinators on the assignment card.

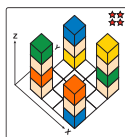


To build up, blank blocks should be used for support.



4

To check if you have done it correctly, turn the card over.



TIPS

- Take an assignment card with the picture facing up. Using pen and paper, write down the X, Y and Z coordinates of the coloured blocks. To check if you have done it correctly, turn the card over.
- Play together. Take an assignment card. Tell the other person exactly what needs to be built. To check, turn the card over and check together whether you did it right.
- Play together. Think of your own structure and note the X, Y, Z coordinates of the coloured blocks. Encourage the other player to build your structure.
- Play together. Think of your own structure and have the other player note the coordinates.

X Y Z BOUWEN

Rekenen  Taal  Motoriek 

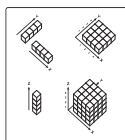
LEERDOEL

-  Oefen het bouwen in een driedimensionaal systeem
-  Oefen het bouwen van 2D naar 3D
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

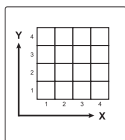
1

Neem een uitlegkaart met daarop informatie over het gebruik van X, Y en Z. Deze zijn op verschillende manieren uit te leggen, zoals X: opzij, Y: naar voren, Z: omhoog. Of X: breedte, Y: lengte, Z: hoogte. Met X, Y, Z werk je dus in een driedimensionaal systeem.



2

Neem een onderlegger en leg deze zo neer dat de X naar rechts wijst.



3

Neem een opdrachtkaart en leg deze met de afbeelding naar onderen en de X,Y,Z getallen naar boven.

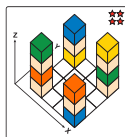
Plaats de gekleurde blokken op de positie die wordt aangegeven door de X,Y,Z coördinatoren op de opdrachtkaart.

Gebruik blanco blokken als ondersteuning om in de hoogte te bouwen.



4

Ter controle draai je de kaart om.



TIPS

- Neem een opdrachtkaart met de afbeelding naar boven. Noteer met pen en papier de X,Y,Z coördinaten van de gekleurde blokken. Ter controle draai je de kaart om.
- Speel samen. Neem een opdrachtkaart. Vertel aan de ander exact wat er gebouwd moet worden. Ter controle draai je de kaart om en bekijk je samen of het goed is gegaan.
- Speel samen. Bedenk een bouwwerk en noteer de X,Y,Z coördinaten van de gekleurde blokken. Laat de ander deze bouwen.
- Speel samen. Maak een bouwwerk en laat de ander de coördinaten noteren.



BAUE X Y Z

Rechnen  Sprache  Motorik 

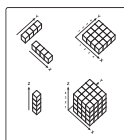
LERNZIEL

-  Übe das Bauen in einem dreidimensionalen System
-  Übe das Bauen von 2D zu 3D
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Übe die Feinmotorik

ERKLÄRUNG

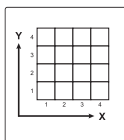
1

Nimm zuerst die Erläuterungskarte. Hier erklären wir, was mit X, Y und Z gemeint ist. Es gibt drei Richtungen, die zusammen bestimmen, wo ein Block platziert werden muss. X, Y, Z könnte man auch als Länge, Höhe, Breite bezeichnen. Oder seitlich, vorne und nach oben. Mit X, Y, Z arbeitest du also in einem dreidimensionalen System.



2

Nimm eine Unterlage und lege sie so hin, dass das X nach rechts zeigt.



3

Nimm eine Aufgabenkarte und lege sie so hin, dass die Abbildung nach unten und die X,Y,Z-Zahlen nach oben zeigen.

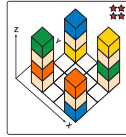
Lege die farbigen Blöcke an die durch die X,Y,Z-Koordinatoren auf die Aufgabenkarte angegebene Position.

Um in die Höhe zu bauen, werden farblose Blöcke zur Unterstützung verwendet.



4

Schaue auf die Rückseite der Karte zur Kontrolle.



TIPPS

- Nimm eine Aufgabenkarte mit der Abbildung nach oben. Notiere dir die X,Y,Z-Koordinaten der farbigen Blöcke auf einem Zettel. Schaue auf die Rückseite der Karte zur Kontrolle.
- Spielt zusammen. Nimm eine Aufgabenkarte. Erkläre der anderen Person genau, was gebaut werden soll. Zur Kontrolle dreht ihr die Karte um und prüft gemeinsam, ob es geklappt hat.
- Spielt zusammen. Denk dir ein Bauwerk aus und notiere dir die X,Y,Z-Koordinaten der farbigen Blöcke. Lass es von der anderen Person bauen.
- Spielt zusammen. Baue ein Bauwerk und lasse die andere Person die Koordinaten notieren.

CONSTRUIRE X Y Z

Arithmétique  Langue  Motricité 

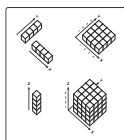
OBJECTIF

-  Pratiquez la construction dans un système tridimensionnel
-  Pratiquez la construction de la 2D à la 3D
-  Pratiquez la communication et la collaboration
-  Pratiquez la motricité fine

EXPLANATION

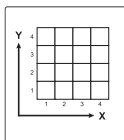
1

Prenez tout d'abord la fiche d'explication. Elle vous indique ce signifient X, Y et Z. Il s'agit de trois directions qui déterminent ensemble où un bloc doit être placé. X, Y, Z peuvent aussi signifier la longueur, la hauteur et la largeur. Ou sur le côté, vers l'avant et vers le haut. Avec X, Y et Z, vous travaillez donc dans un système tridimensionnel.



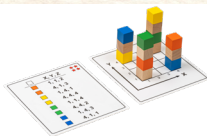
2

Prenez le plateau de jeu et posez-le de façon à ce que le X soit orienté vers la droite.



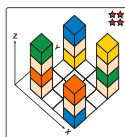
3

Prenez une carte d'instructions et posez-la avec l'image vers le bas et les symboles X, Y, Z vers le haut. Placez les blocs de couleur sur la position indiquée par les symboles X, Y et Z sur la carte d'instructions. Pour soutenir la construction en hauteur, utilisez les blocs blancs.



4

Retournez la carte pour vérifier.



CONSEILS

- Prenez une carte d'instructions avec l'image vers le haut. Notez sur un papier les points X, Y et Z des blocs de couleur. Retournez la carte pour vérifier.
- Jouez ensemble. Prenez une carte d'instructions. Dites à l'autre joueur exactement ce qu'il doit construire. Retournez la carte pour vérifier ensemble si la construction est correcte.
- Jouez ensemble. Réfléchissez à une construction et notez sur un papier les points X, Y et Z des blocs de couleur. Dites à l'autre joueur ce qu'il doit construire.
- Jouez ensemble. Faites une construction et laissez l'autre joueur noter les points X, Y et Z.

CONSTRUIR X Y Z

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

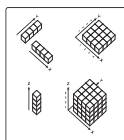
OBJETIVO

-  Practica la construcción en un sistema tridimensional
-  Practica la construcción de 2D a 3D
-  Practica la comunicación y el trabajo en equipo
-  Practica la motricidad fina

EXPLICACIÓN

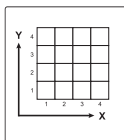
1

Primero coge la tarjeta con la explicación. En ella se explica qué significan X, Y y Z. Son tres direcciones que, juntas, determinan dónde debe colocarse un bloque. X, Y, Z también pueden referirse a longitud, altura y anchura. O de lado, hacia adelante y hacia arriba. Con X, Y, Z se trabaja así en un sistema tridimensional.



2

Coge un posavasos y colócalo de forma que la X apunte hacia la derecha.

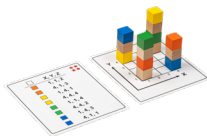


3

Coge una tarjeta de tarea y colócala con la imagen hacia abajo y con las coordenadas X,Y,Z hacia arriba.

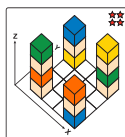
Coloca los bloques de colores en la posición indicada por las coordenadas X,Y,Z de la tarjeta con de tarra.

Para construir en altura, se utilizan bloques en blanco como soporte.



4

Para comprobarlo, dale la vuelta a la tarjeta.



CONSEJOS

- Coge una tarjeta de tarea con la imagen hacia arriba. Anota con lápiz y papel las coordenadas X,Y,Z de los bloques de colores. Para comprobarlo, dale la vuelta a la tarjeta.
- Jugad juntos. Coge una tarjeta de tarea. Dile al otro exactamente lo que hay que construir. Para comprobarlo, dale la vuelta a la tarjeta y comprobad juntos si ha ido bien.
- Jugad juntos. Inventa una obra para construir y anota las coordenadas X,Y,Z de los bloques de colores. Haz que el otro la construya.
- Jugad juntos. Construye algo y haz que el otro anote las coordenadas.



3D建筑

数学启蒙  语言  健康 

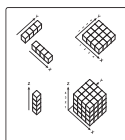
重点目标

-  练习在三维系统中构建图案
-  练习2维及3维的构建
-  练习沟通与合作练习沟通与配合
-  练习精细动作技能

游戏玩法

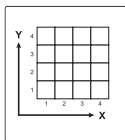
1

首先，拿出说明卡。它解释了X、Y和Z的含义。它们是指三个方向，共同决定方块的位置。X、Y、Z也可以当作长、高、宽，或者侧向、向前和向上。
通过X、Y、Z向孩子引入三维系统。



2

选取拼图卡垫，把它放在合适的位置，让X指向右侧。



3

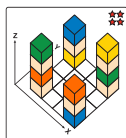
取一张任务卡，将图片朝下，X、Y、Z数字朝上。
按照任务卡上X、Y、Z的坐标指示放置彩色方块。
如果需要增加高度，可用空白方块作为支撑。
把卡片翻过来查看图案。





4

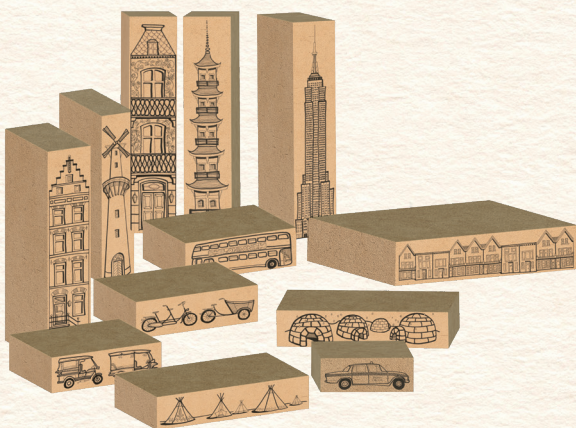
把卡片翻过来查看图案。



游戏提示

- 取一张任务卡，图片朝上。用笔和纸，写下彩色方块的 X、Y、Z 坐标。把卡片翻过来查看图案。
- 大家一起玩。取一张任务卡。准确地向对方描述要拼什么。检查时，把卡片翻过来，一起检查是否正确。
- 大家一起玩。想出一个图案并写下彩色方块的 X、Y、Z 坐标。让另一个人来建造它。
- 大家一起玩。拼个图，让离得近的小朋友写下坐标。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com