

Handleiding Instructions Anleitung

Kaas en muisspel

Help kitty help

Käse und Mausspiel



3904403



Kaas en muisspel

Leerdoelen

- Vertrouwd raken met hoeveelheden
- Leren begrijpen van concepten als 'meer' en 'minder'
- Oefenen van het tellen tot 10 (eraf en erbij)
- Ontwikkelen van sociale vaardigheden
- Assosiëren van hoeveelheden en getallen



Inhoud

- kunststof speelveld met wijzer
- 4 kunststof speelborden
- 40 gele houten kaasjes
- stippendobbelsteen 1-3
- 12 kunststof legkaartjes met muizen

Werkwijze

Iedere speler neemt een speelbord. Leg het speelveld met wijzer in het midden. De spelers draaien om de beurt aan de wijzer. Stopt de wijzer op een hoeveelheid kaasjes dan zet de speler dit aantal houten kaasjes in de rondjes op zijn speelbord. Stopt de wijzer op een muis dan neemt de speler een legkaartje met een muis en legt dit op zijn speelbord. Dan werpt de speler met de dobbelsteen om te zien hoeveel kaasjes door de muis worden opgesmuld. Dit aantal kaasjes wordt van het speelbord genomen. De muis blijft op het speelbord. Stopt de wijzer op een kat dan verorbert de kat een muis. Eén muisplaatje mag van het speelbord weggenomen worden. De speler die als eerste tien kaasjes en geen muis in huis heeft, wint het spel.

Help kitty help

Learning objectives

- Become familiar with quantities
- Understand mathematical concepts such as 'more' and 'less'
- Practise counting up to 10 (adding and subtracting)
- Associate quantities and numbers
- Develop social skills





Contents

- plastic playing field with pointer
- 4 plastic playing boards
- 40 yellow wooden pieces of cheese
- die with dots 1-3
- 12 plastic cards with mice

Method

Each player takes a playing board. The playing field with pointer is placed in the middle. The players spin the pointer by turns.

When the pointer stops on an amount of cheese the player places this number of wooden cheeses in the circles on his board. When the pointer stops on a mouse the player takes one card with a mouse and places it on his board. He then throws the die to see how many of his cheeses the greedy mouse will eat and removes this number of cheeses from the board.

The mouse remains on the board.

When the pointer stops on a cat, then the cat will eat one mouse, the player removes one mouse card from his board. The first player to collect ten cheeses and who has no mice on his board wins the game.

Käse und Mausspiel

Lernziele

- Mengenverständnis entwickeln
- Begriffe wie 'mehr' und 'niger' verstehen
- Zählen bis 10 (Addieren und Subtrahieren) üben
- Mengen und Zahlen zuordnen
- Soziale Fähigkeiten entwickeln



Inhalt

- Spielbrett mit Drehzeiger aus Kunststoff
- 4 Spielfelder aus Kunststoff
- 40 gelbe Käse-Steine aus Holz
- Augenwürfel 1-3
- 12 Mäusekärtchen aus Kunststoff



Arbeitsweise

Jeder Spieler bekommt eine eigene Spieltafel. Das Spielbrett mit Drehzeiger wird in die Mitte gelegt. Die Spieler drehen abwechselnd den Zeiger. Sobald der Drehzeiger auf eine Menge Käse stoppt, stellt der Spieler diese Menge Käse-Steine aus Holz auf die Kreise seiner Spieltafel.

Sobald der Drehzeiger auf eine Maus stoppt, nimmt der Spieler ein Mäusekärtchen und legt es auf seine Spieltafel. Dann würfelt er. Die gewürfelte Zahl bestimmt, wie viele Käse von der Maus verschmaust werden.

Die entsprechende Anzahl Käse-Steine wird weggenommen.

Das Mäusekärtchen bleibt auf der Spieltafel. Sobald der Drehzeiger auf eine Katze stoppt schnappt die Katze sich eine Maus. Eine Maus wird von der Spieltafel weggenommen. Wer zuerst zehn Käse-Steine sammelt und keine Mäuse mehr hat, gewinnt das Spiel.

